ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

DEUTSCHUNTERRICHT BIS ZUM BITTEREN ENDE?

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

DEUTSCHUNTERRICHT…

FÜR VIELE IST DIESES WORT SCHRECKENSSZENARIO GENUG!

DOCH AM HEUTIGEN SCHULTAG KÖNNTEN DIE „DEUTSCH"-STUNDEN AUCH FÜR DIE LITERATURFANS & SCHREIBTALENTE UNTER EUCH ZUM GRAUSAMSTEN MOMENT DES LEBENS WERDEN […]

ABER DER REIHE NACH:

SOEBEN SEID IHR NACH DER PAUSE IM KLASSENZIMMER ANGEKOMMEN, ALS IHR HÖRT, DASS ES VON AUSSEN VERSCHLOSSEN WIRD. UNTER DER TÜRE HINDURCH WIRD DIESER ZETTEL GESCHOBEN:

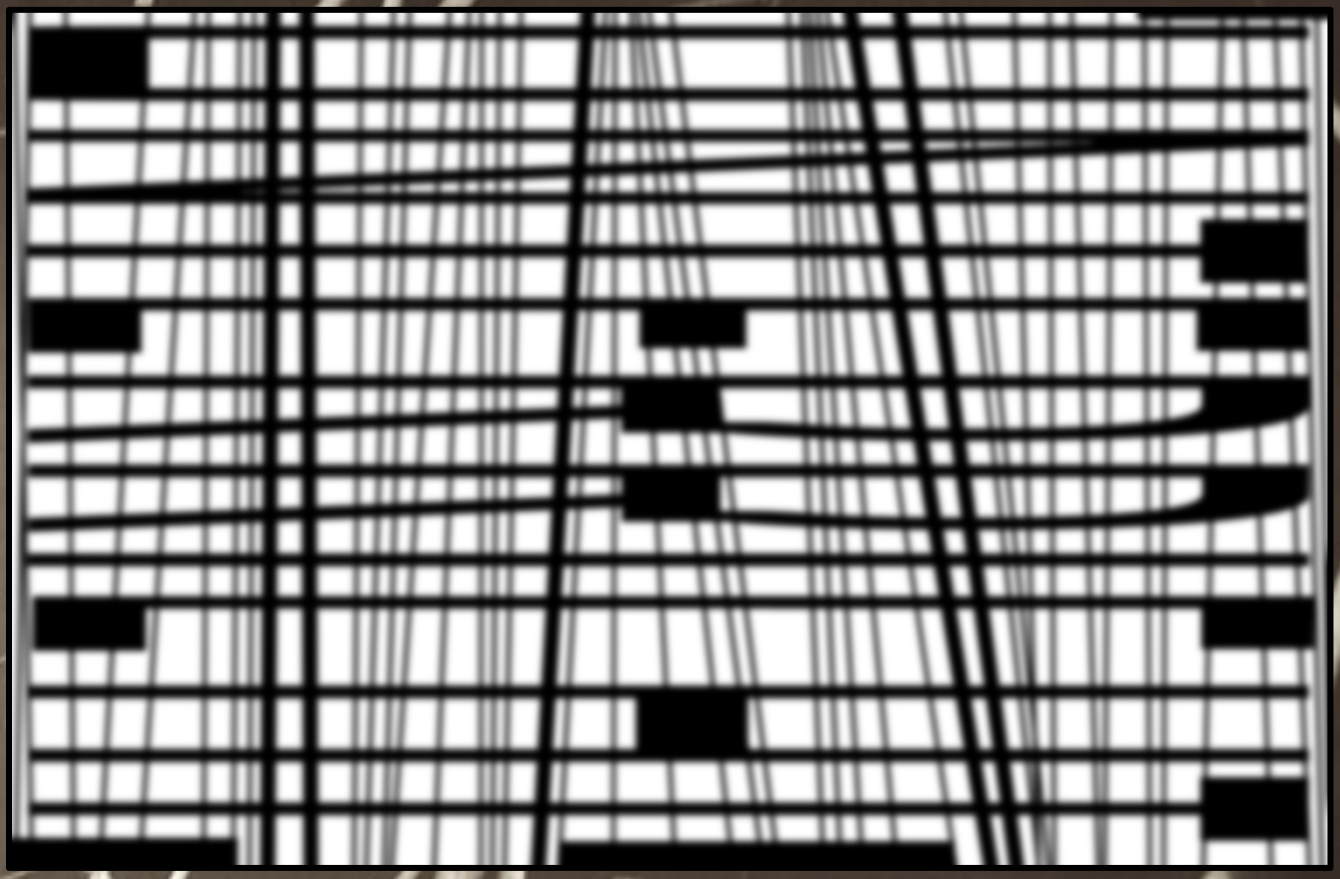
Na ihr Besserwisser!
Ihr meint ja immer, dass ihr alles könnt, dann beweist es doch heute einmal. Wenn ihr nicht im Klassenzimmer verenden wollt, dann müsst ihr **die Rätsel in den Heften auf dem Pult lösen und so den Zahlencode für den Schlüssel in der Truhe auf dem Tisch herausfinden.**
Arbeitet in Gruppen und helft euch – sonst sehen wir uns vielleicht nie wieder!
Ach ja: Wenn ihr doch nicht so superschlau seid, dann habe ich euch auch Tipps in den Heften versteckt – aber nicht zu allen Rätseln.
Wo die Tipps sind und zu welchem Rätsel sie gehören, werde ich euch aber nicht sagen …. Hahahahahahahaha…..

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT



LÖSUNG 1

U N T E R R I C H T

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

Freut euch nicht zu früh, auch wenn ihr das erste Rätsel gelöst habt. Ihr kommt noch Lange nicht aus diesem Raum. Zuerst müsst ihr das lösen der nächsten Aufgabe bewältigen, um dann vielleicht eine Chance auf das erreichen der Nächsten zu haben usw.

Aber was schreibe ich hier? Ihr werdet diese Harte Nuss ohnehin nicht knacken. Ihr seid einfach nicht Clever genug und schon verloren! Mit einem schmunzeln im Gesicht....

Dirk P.

Ein Buchstabe:

LÖSUNG 2 [rückwärts!]

S C H N E L L

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

„WAS HAT DAS MÄDCHEN NUR?“

LÖSUNG 3

P O P C O R N

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

DUHDÄN

	✓	✗
Ich kann doch meinen Freund nicht hängen lassen!	S	Z
Papa hat gesagt, wir sollen die Wäsche hängen lassen!	K	Y
Es ist schon spät, lass uns heim gehen.	B	U
Morgen gehen wir wiedermal in den Zoo.	R	S
Ich will heute Fahrrad fahren!	U	I
Zwei Eis sind mir zuviel.	Z	A
Ich habe es doch schon so oft gesagt!	H	K
Über den Lehrer könnte ich mich schwarz ärgern!	I	M
Das Fahrrad fahren hat Spaß gemacht!	R	M
Ohne Regeln werden wir falsch spielen.	R	W
Er wurde vom Arzt krank geschrieben.	O	E
Die Lernumgebung muss ruhig sein.	F	B
Man sollte beim Referat vor der Klasse freisprechen.	M	N

LÖSUNG 4

Z U S A M M E N

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

LÖSUNG 5

P F E I L

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																

Epidemi	I5
Epidemie	L7
Epidemi	J11
pahralel	A14
parralel	A4
parallel	P10
Iraker	P11
Irakese	D12
exzellent	N6
exzelent	I3
unter anderem	D6
Säbelzahntiger	G8
gar nicht	L9
garnicht	H12
Rhytmus	B8
Rhythmus	E10
superreich	C6
super reich	H14
supereich	G4
supper	K13
super	M12
Walese	B10
Walliser	B2
schnellstmöglich	N12
todlangweilig	P8
totlangweilig	J14
Südkorenese	B12
Saudi-Arabianer	I8
Saudi-Araber	D4
Monacoer	L2
Monegasse	P7
revanchieren	L10
Ressource	O6
Resource	D14
lizenzieren	D2
Lizenz	B6
lizensieren	K4
immernoch	O2
immer noch	E2
griesgrämig	E9
grießgrämig	M4
kolossal	F2
kollosal	M1
Este	E6
Estländer	P1
E-Mail	N10
email	P3
detailliert	F6

agressiv	I1
aggressiv	L8
Schweizer	G9
brilliant	F13
brillant	O10
Burgverließ	J1
Burgverlies	G10
Rückkrat	M14
Rückgrat	E3
projizieren	C5
proizieren	K2
Spagetthi	I9
Spaghetti	M6
Verwandschaft	P14
Verwandtschaft	C2
ziemlich	F10
ziehmlich	A1
tolerant	E8
Toleranz	L11
Silvester	O12

Zwischen zwei Buchstaben.

LÖSUNG 6

Z U G

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

?

LÖSUNG 7

S

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

Letzten sind Zahlen.

DA	UI	GF	SG
ES	FD	HJ	UC
HT	SD	GF	EW
OR	GF	TR	TI
ST	HJ	SG	LA
TE	GF	UC	IN
IS	TR	EW	CH
FÜ	HD	TI	RH
AU	DG	LA	PT
WO	ER	IN	RT

Die zwei mittleren Spalten wegfalten, dann entsteht der Satz:
„Das gesuchte Wort ist lateinisch für Hauptwort“

LÖSUNG 8

N O M E N

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

LÖSUNG 9

S C H U L S T U H L

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

23 C

7 O

14 D

6 E

12 E

5 I

22 N

Anderes Wort für gemeinsam.

8 G

1 A

16 B

12 E

LÖSUNG 10

C O D E E I N G A B E

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

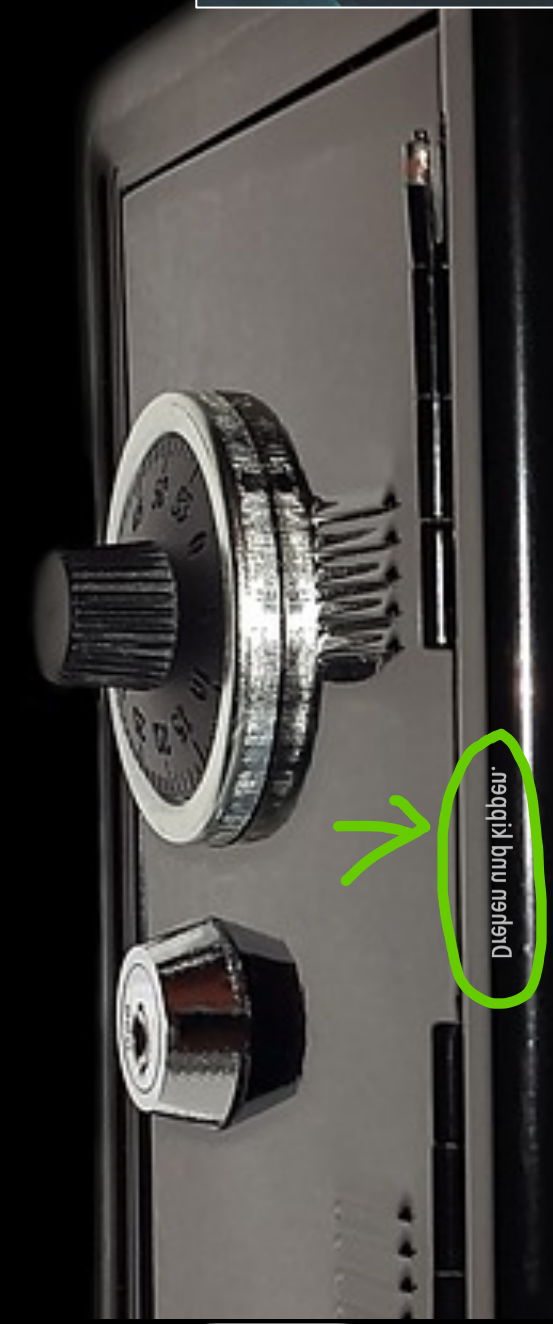
LÖSUNG 1	U N T E R R I C H T
LÖSUNG 2	S C H N E L L
LÖSUNG 3	P O P C O R N
LÖSUNG 4	Z U S A M M E N
LÖSUNG 5	P F E I L
LÖSUNG 6	Z U G
LÖSUNG 7	S
LÖSUNG 8	N O M E N
LÖSUNG 9	S C H U L S T U H L
LÖSUNG 10	C O D E E I N G A B E

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT



DREI
HUN
DERT
SIE
BEN
UND
ACHT
ZIG

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

IHR HABT ES GESCHAFFT?

DANN SAGE ICH BRAV...

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!

IHR SEID NOCH IMMER EINGESPERRT?

DANN VERSUCHT ES RUHIG WEITER – ICH GEHE SCHON MAL NACH HAUSE!

CC BY 4.0 BY DIRK PHILIPPI

FOTOS: PIXABAY

CC BY 4.0
BY DIRK PHILIPPI