



# ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

BY DIRK PHILIPPI

# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

DEUTSCHUNTERRICHT BIS ZUM BITTEREN ENDE?





# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

# ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

## DEUTSCHUNTERRICHT...

FÜR VIELE IST DIESES WORT SCHRECKENSSZENARIO GENUG!

DOCH AM HEUTIGEN SCHULTAG KÖNNTEN DIE „DEUTSCH“-  
STUNDEN AUCH FÜR DIE LITERATURFANS & SCHREIBTALENTE  
UNTER EUCH ZUM GRAUSAMSTEN MOMENT DES LEBENS  
WERDEN [...]

ABER DER REIHE NACH:

SOEBEN SEID IHR NACH DER PAUSE IM KLASSENZIMMER  
ANGEKOMMEN, ALS IHR HÖRT, DASS ES VON AUSSEN  
VERSCHLOSSEN WIRD. UNTER DER TÜR HINDURCH WIRD  
DIESER ZETTEL GESCHOBEN:

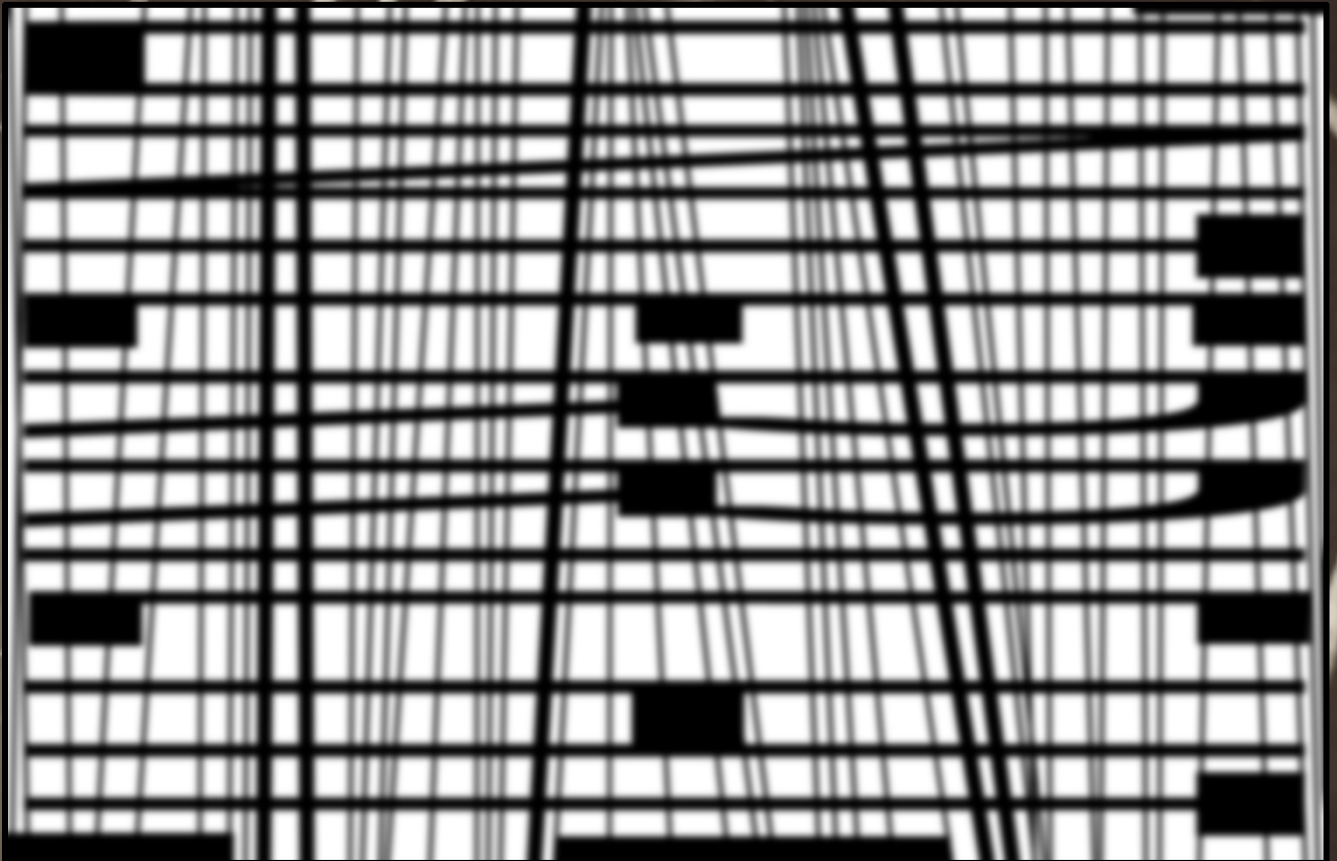
Na ihr Besserwisser!  
Ihr meint ja immer, dass ihr alles könnt, dann beweist es doch  
heute einmal. Wenn ihr nicht im Klassenzimmer verenden  
wollt, dann müsst ihr die Rätsel in den Heften auf dem Pult  
lösen und so den Zahlencode für den Schlüssel in der Truhe  
auf dem Tisch herausfinden.  
Arbeitet in Gruppen und helft euch – sonst sehen wir uns  
vielleicht nie wieder!  
Ach ja: Wenn ihr doch nicht so superschlau seid, dann habe  
ich euch auch Tipps in den Heften versteckt – aber nicht zu  
allen Rätseln.  
Wo die Tipps sind und zu welchem Rätsel sie gehören, werde  
ich euch aber nicht sagen .... Hahahahahahaha.....



# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

## ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT



LÖSUNG 1

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE  
GAME  
IM DEUTSCHUNTERRICHT

Freut euch nicht zu früh, auch wenn ihr das erste Rätzel gelöst habt. Ihr kommt noch Lange nicht aus diesem Raum. Zuerst müsst ihr das Lösen der nächsten Aufgabe bewältigen, um dann vielleicht eine Chance auf das Erreichen der Nächsten zu haben usw.

Aber was schreibe ich hier? Ihr werdet diese harte Nuss ohnehin nicht knacken. Ihr seid einfach nicht Clever genug und schon verloren! Mit einem schmutzeln im Gesicht....

Dirk P.

LÖSUNG 2 [rückwärts!]

							1
--	--	--	--	--	--	--	---



# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

## ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT



„WAS HAT DAS MÄDCHEN NUR?“

LÖSUNG 3

--	--	--	--	--	--	--	--



# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

# ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

# DUHDÄN



	✓	✗
Ich kann doch meinen Freund nicht hängen lassen!	S	Z
Papa hat gesagt, wir sollen die Wäsche hängen lassen!	K	Y
Es ist schon spät, lass uns heim gehen.	B	U
Morgen gehen wir wiedermal in den Zoo.	R	S
Ich will heute Fahrrad fahren!	U	I
Zwei Eis sind mir zuviel.	Z	A
Ich habe es doch schon so oft gesagt!	H	K
Über den Lehrer könnte ich mich schwarz ärgern!	I	M
Das Fahrrad fahren hat Spaß gemacht!	R	M
Ohne Regeln werden wir falsch spielen.	R	W
Er wurde vom Arzt krank geschrieben.	O	E
Die Lernumgebung muss ruhig sein.	F	B
Man sollte beim Referat vor der Klasse freisprechen.	M	N

## LÖSUNG 4

--	--	--	--	--	--	--	--



# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE  
GAME  
IM DEUTSCHUNTERRICHT

Du musst fahen.

WAS IST  
AUF DEM  
SCHILD?

**FedEx**  
Corporation

LÖSUNG 5

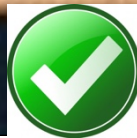
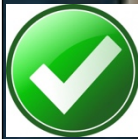
--	--	--	--	--



# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

**ESCAPE  
GAME**  
IM DEUTSCHUNTERRICHT

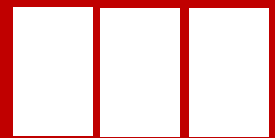
Epidemi	I5
Epidemie	L7
pahralel	J11
parralel	A14
parallel	A4
parallel	P10
Iraker	P11
Irakese	D12
exzellent	N6
exzelent	I3
unter anderem	D6
Säbelzahniger	G8
gar nicht	L9
garnicht	H12
Rhythmus	B8
Rhythmus	E10
superreich	C6
super reich	H14
supereich	G4
supper	K13
super	M12
Walese	B10
Walliser	B2
schnellstmöglich	N12
totlangweilig	P8
totlangweilig	J14
Südkorenese	B12
Saudi-Arabianer	I8
Saudi-Araber	D4
Monacoer	L2
Monegasse	P7
revanchieren	L10
Ressource	O6
Resource	D14
lizenzieren	D2
Lizenz	B6
lizensieren	K4
immernoch	O2
Immer noch	E2
griesgrämig	E9
grißgrämig	M4
kolossal	F2
kollosal	M1
Este	E6
Estländer	P1
E-Mail	N10
email	P3
detailliert	F6



Zwischen zwei Buchstaben

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																

**LÖSUNG 6**



agressiv	I1
aggressiv	L8
Schweizer	G9
brilliant	F13
brillant	O10
Burgverließ	J1
Burgverlies	G10
Rückkrat	M14
Rückgrat	E3
projizieren	C5
proizieren	K2
Spagetthi	I9
Spaghetti	M6
Verwandschaft	P14
Verwandschaft	C2
ziemlich	F10
ziehlich	A1
tolerant	E8
Toleranz	L11
Silvester	O12





# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE  
GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT



*„Da stimmt doch  
irgendwas nicht!?!“*

LÖSUNG 7





# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

## ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

DA

UI

GF

SG

ES

FD

HJ

UC

HT

SD

GF

EW

OR

GF

TR

TI

ST

HJ

SG

LA

TE

GF

UC

IN

IS

TR

EW

CH

FÜ

HD

TI

RH

AU

DG

LA

PT

WO

ER

IN

RT

LÖSUNG 8

--	--	--	--	--



# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE  
GAME  
IM DEUTSCHUNTERRICHT

LÖSUNG 9

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

7. < U 7 < U

WER LERNT  
< UND NICHT  
DENKT IST  
: VERLOREN



# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

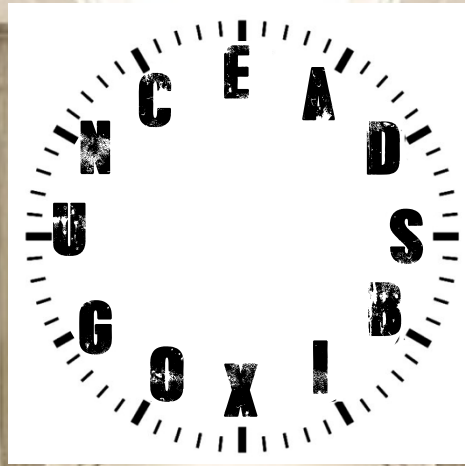
## ESCAPE GAME

IM DEUTSCHUNTERRICHT

23 7 14 0

12

5



22

1

8

16

12

LÖSUNG 10

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



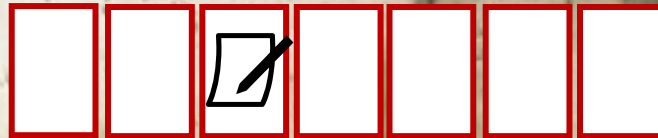
# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE  
GAME  
IM DEUTSCHUNTERRICHT

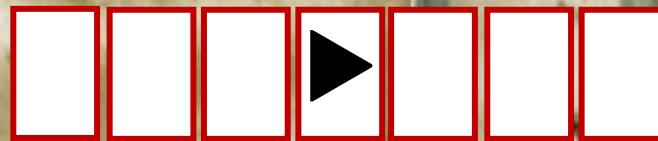
LÖSUNG 1



LÖSUNG 2



LÖSUNG 3



LÖSUNG 4



LÖSUNG 5



LÖSUNG 6



LÖSUNG 7



LÖSUNG 8



LÖSUNG 9



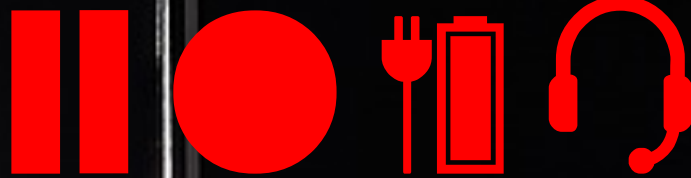
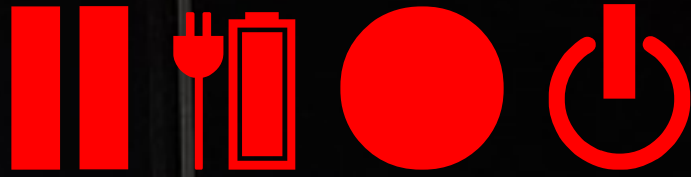
LÖSUNG 10





# GEFANGEN IM KLASSENZIMMER

ESCAPE  
GAME  
IM DEUTSCHUNTERRICHT



Diegen nuq kibben



**GEFANGEN IM  
KLASSENZIMMER**

**ESCAPE  
GAME**  
IM DEUTSCHUNTERRICHT

**HR HABT ES GESCHAFFT?**

**DANN SAGE ICH BRAV . . .**

**HERZLICHEN**

**GLÜCKWUNSCH!**

**HR SEID NOCH IMMER**

**ENGESPERRT?**

**DANN VERSUCHT ES RUHIG**

**WEITER — ICH GEHE SCHON**

**MAL NACH HAUSE!**



